

## **VR BEES**

# **The Serious Game for Beekeepers**

### **Serious Game**

### **Virtual Reality**

### **Imkerei**

### **Bienen**

### **Lernen**

### **Projektbeschreibung**

Die Imkerei ist in der Schweiz und weltweit eine wichtige Tätigkeit, dies aufgrund der Bedeutung der Bienen nicht nur in Bezug auf Öko-, sondern auch auf Wirtschaftssysteme. Die Imkerausbildung ist extrem fordernd und aufgrund der Tatsache, dass Bienenvölker sensible Organismen sind, nur unzureichend praktisch durchführbar.

Obschon die Ausbildung derzeit bereits durch digitale Medien (Fotos, Videos, Online-Kurse, Apps) unterstützt wird, besteht hier grosses Potential im Bereich digitaler Transformation der Lehre. Zusammen mit BienenSchweiz (Imkerverband der deutschen und rätoromanischen Schweiz) entwickeln wir als Proof-of-Concept einen Prototyp für ein Serious Virtual Reality Game, um damit weitere Drittmittel zu akquirieren.

#### **Projektleitung**

Dr. Richard Wetzel

#### **Beteiligte Departemente**

**Hochschule Luzern**

Informatik

Wirtschaft

#### **Projektpartner (extern)**

BienenSchweiz

#### **Projektdauer**

Sechs Monate