

HOLODECK LUZERN

Bereicherung stadtplanerischer Dialoge durch Virtual Reality

Virtual Reality

Augmented Reality

Stadtplanerische Prozesse

Partizipatives Design

Dialoge

Projektbeschreibung

Stadtplanerische Prozesse betreffen verschiedenste Stakeholder aus unterschiedlichen Bereichen (Staat, Wirtschaft, Zivilgesellschaft). Um zu gut abgestützten Lösungen zu kommen, ist es wichtig, dass allen Beteiligten die Möglichkeit gegeben wird, an einer solchen Planung aktiv teilzunehmen, das Vorhaben aus unterschiedlichen Blickwinkeln zu beleuchten und dadurch den Prozess zu demokratisieren.

Wir erforschen, wie AR- und VR-Technologien eingesetzt werden können, um diese Prozesse anschaulicher und interaktiver zu gestalten und den Dialog zu fördern.

Projektleitung

Dr. Richard Wetzel

Beteiligte Departemente

Hochschule Luzern

Informatik

Soziale Arbeit

Projektpartner (extern)

Laboratorium Luzern

Projektdauer

Drei Jahre